



Piano Nazionale Scuola Digitale

RISULTATI ATTESI

Realizzare un Ambiente nuovo per un Apprendimento Attivo nella realtà Aumentata; un luogo in cui insegnanti, studenti, contenuti e risorse digitali possano interagire per promuovere l'apprendimento collaborativo e sviluppare la creatività. Utilizzo delle nuove metodologie didattiche che mettono al centro dell'educazione gli studenti con le loro attitudini all'impegno attivo ed i loro interessi. Creazione di un ambiente adattabile alle varie situazioni/discipline e grazie alla fibra ottica, garanzia di accessibilità a tutte le risorse educative del web.

Acquisire la capacità di gestione ed elaborazione dei dati (Data Science) e imparare metodologie e tecniche proprie dell'Intelligenza Artificiale

METODOLOGIA

Nuove metodologie didattiche con particolare attenzione alla flipped classroom, al cooperative learning, al peer to peer, debate, problem posing e problem solving, con produzione di materiale informativo/formativo ad uso dei diversi dipartimenti.

Piattaforme di lavoro on line

Laboratorio di Robotica e programmazione

AMBIENTE PERL'APPRENDIMENTO

Ambienti per la didattica digitale integrata

Creazione di ambienti virtuali per la realizzazione della DAD

Ambiente di apprendimento in cui allenare il pensiero creativo, e sviluppare la capacità logica computazionale.

Partecipazione a competizioni nazionali ed internazionali